

APOSTILA COMPLETA — FUTSAL

Leis Oficiais do Jogo de Futsal — CBFS / FIFA — Edição 2026

Confederação Brasileira de Futebol de Salão — CBFS

Comissão Nacional de Leis do Jogo de Futsal

Aprovada pela Diretoria Executiva — Em vigor a partir de 1º de janeiro de 2026

 Curso de Arbitragem de Futsal

Associação Desportiva Garra — ADG

Ipiaú — Bahia | 2026

Material baseado no Livro Nacional das Leis do Jogo de Futsal — CBFS 2026

SUMÁRIO GERAL

APOSTILA 1 — História, Fundamentos e Ética

APOSTILA 2 — Regras e Sinalizações

APOSTILA 3 — Procedimentos Práticos

LEI 1 — A Quadra

LEI 2 — A Bola

LEI 3 — Os Jogadores

LEI 4 — Equipamentos dos Jogadores

LEI 5 — Os Árbitros

LEI 6 — Outros Árbitros do Jogo

LEI 7 — Duração do Jogo

LEI 8 — Início e Reinício

LEI 9 — Bola Dentro e Fora do Jogo

LEI 10 — Determinação do Resultado

LEI 11 — Impedimento

LEI 12 — Faltas e Conduta Antidesportiva

LEI 13 — Tiros Livres

LEI 14 — O Pênalti

LEI 15 — Tiro Lateral

LEI 16 — Arremesso de Meta

LEI 17 — Tiro de Canto

ANEXOS — Sinalização, Posicionamento, Protocolo de Vídeo

APOSTILA 1 — FUNDAMENTOS E HISTÓRIA DO FUTSAL

MÓDULO 1 — ORIGEM E EVOLUÇÃO

O Futsal foi criado no **Brasil**, em **1933**, por João Lotufo, na Associação Cristã de Moços (ACM) de São Paulo. Surgiu da necessidade de jogar futebol em quadras cobertas.

- **1936:** primeira regulamentação oficial pela Federação Paulista.
- **1979:** fundação da CBFS — Confederação Brasileira de Futebol de Salão (15 de junho de 1979).
- **1989:** FIFA reconhece o Futsal e unifica as regras.
- **2026:** Leis em vigor a partir de 1º de janeiro de 2026 — traduzidas e adaptadas pela Comissão Nacional de Leis do Jogo da CBFS.

MÓDULO 2 — PRINCÍPIOS E ÉTICA

- **Imparcialidade:** decidir com base nos fatos, sem favorecimento.
- **Proteção ao atleta:** punir jogadas perigosas e condutas antidesportivas.
- **Continuidade:** aplicar a vantagem quando houver benefício ao jogo.
- **Clareza e autoridade:** decisões finais; sinalizações visíveis e compreensíveis.

MÓDULO 3 — HIERARQUIA

FIFA → CBFS → Federação Estadual → Associações/Clubes

APOSTILA 2 — REGRAS E SINALIZAÇÕES

QUADRO GERAL DAS LEIS

Lei	Assunto Principal
1	A Quadra — dimensões e marcações
2	A Bola — características e substituição
3	Jogadores — número e substituições
4	Equipamentos — obrigatórios e proibidos
5	Árbitros — autoridade e deveres
6	Outros Árbitros — assistentes e cronometrista
7	Duração — dois tempos de 20min + intervalo
8	Início e reinício — saída e bola ao chão
9	Bola em jogo e fora — quando sai e quando continua
10	Gol e resultado — validação e disputa de pênaltis
11	Impedimento — posição e interferência
12	Faltas e conduta — tipos, cartões e acumulativas
13	Tiros livres — direto, indireto e 10m
14	Pênalti — marca de 6m
15	Tiro Lateral — cobrança com os pés em 4s
16	Arremesso de Meta — goleiro com as mãos em 4s
17	Tiro de Canto — cobrança do arco em 4s

SINALIZAÇÕES OFICIAIS

Apito longo + braço à frente Início / reinício

Braço apontado à frente Tiro livre direto

Braço erguido verticalmente Tiro livre indireto (manter até toque)

Apontar marca de 6m

Pênalti

5 dedos + 1

6ª falta acumulativa

Braços horizontais

Vantagem

4 dedos abertos

Contagem de 4 segundos

Apontar meio de quadra

Gol validado

APOSTILA 3 — PROCEDIMENTOS PRÁTICOS

ANTES, DURANTE E APÓS A PARTIDA

Antes do Jogo

- Chegar com **mínimo 45 minutos** de antecedência.
- Inspeção da quadra, traves, rede, bola e documentos.
- Conferir relação de jogadores, uniformes e goleiros.
- Sorteio com capitães: vencedor escolhe o lado.

Durante o Jogo

- Dois árbitros nas laterais, acompanhando o lance.
- Relógio cronometrado — para em paralisações.
- Contar faltas acumulativas; avisar após a 5ª falta.
- Contagem visível de 4 segundos nas cobranças.
- Substituições em movimento pelas zonas de substituição.

Após o Jogo

- Conferir placar, gols, cartões, faltas e substituições.
- Preencher súmula com clareza e relatar todas as ocorrências.
- Assinar e entregar documentos ao responsável.

LEI 1 — A QUADRA

1 DIMENSÕES E MARCAÇÕES

Superfície

Deve ser plana, lisa e não abrasiva — preferencialmente de madeira. Superfícies perigosas são proibidas.

Dimensões

Tipo de Jogo	Comprimento	Largura
Não Internacional	25m a 42m	16m a 25m
Internacional	38m a 42m	20m a 25m

Todas as linhas: 8cm de largura.

Marcações Principais

- Linha de gol:** entre as traves na linha de fundo.
- Área de pênalti:** traçada a 6m das traves; arco de raio 6m.
- Marca do pênalti (6m):** ponto a 6m do meio entre as traves.
- Marca dos 10m:** ponto a 10m do meio entre as traves.
- Arco de escanteio:** quarto de círculo de raio 25cm em cada canto.
- Zonas de substituição:** 5m de comprimento, em frente aos bancos, a 5m da linha central.
- Círculo central:** raio de 3m.

Traves

Distância interna entre postes: **3m** | Altura do travessão ao solo: **2m** | Largura e profundidade: 8cm.

⚠ Deslocamento das traves: se a trave se deslocar ou cair e a bola entrar, o gol é validado pela linha de gol original. Se o defensor deslocar deliberadamente: pênalti e expulsão.

LEIS 2 A 7 — RESUMO

2 A BOLA

- Circunferência: 62–64 cm
- Peso: 400–440 g
- Salto: ao cair de 2m, salta entre 50–65 cm
- Se danificar: parar → trocar → reiniciar com bola ao chão

3 OS JOGADORES

- 5 jogadores por equipe (1 goleiro) | Mínimo de 3 para iniciar e continuar
- Substituições ilimitadas e em movimento pela zona de substituição
- Jogador expulso: sai da quadra e área técnica; pode retornar após 2min ou sofrer gol

4 EQUIPAMENTOS

- Obrigatórios: camisa, calção, meias, calçados adequados
- Proibidos: objetos perigosos (relógios, pulseiras, brincos)
- Goleiro: cores diferenciadas; pode usar calças compridas
- Numeração: visível nas costas e peito

5 OS ÁRBITROS

- Autoridade máxima; decisões são finais
- Controlam jogo, tempo, faltas, gols e punições
- Podem interromper, suspender ou encerrar por irregularidades
- Relatam todas as ocorrências na súmula

6 OUTROS ÁRBITROS

- Dois árbitros em quadra + 1 cronometrista/terceiro árbitro
- Cronometrista: tempo, faltas acumuladas, substituições, tempo de expulsão

7 DURAÇÃO

- 2 tempos de **20 minutos cronometrados**
- Intervalo de **10 minutos**
- Cada equipe tem direito a **1 tempo técnico de 1 minuto** por tempo

- Relógio pára em paralisações; não há acréscimo cronometrado

LEIS 8 A 11 — REINÍCIOS, RESULTADO E IMPEDIMENTO

8 INÍCIO E REINÍCIO

- **Saída de bola:** chute à frente do centro; todos no próprio campo; oponentes a 3m
- **Bola ao chão:** reinício após paralisação sem falta; bola cai no local do lance

9 BOLA DENTRO E FORA

- Fora: quando cruza totalmente a linha lateral ou de fundo
- Em jogo: bate no árbitro, trave, rede e permanece em quadra

10 RESULTADO

- Gol: bola cruza totalmente a linha de gol entre traves e abaixo do travessão, sem infração
- Empate: disputa de pênaltis (3 cobranças + alternadas até desempate)

11 IMPEDIMENTO

- Jogador está em posição de impedimento se estiver mais próximo da linha de gol adversária que: a bola E o penúltimo adversário
- Punível se interferir no lance, obstruir ou ganhar vantagem
- NÃO é impedimento em: saída de bola, tiro de meta, arremesso lateral

LEI 12 — FALTAS E CONDUTA ANTIDESPORTIVA

12 FALTAS, CARTÕES E ACUMULATIVAS

Tiro Livre Direto ou Pênalti

- Chutar, empurrar, dar tranco, agarrar, cuspir, tocar mão deliberadamente
- Segurar, puxar, obstruir sem bola, jogar de forma temerária

Tiro Livre Indireto

- Goleiro: segurar mais de 4s, lançar além da linha de meio sem tocar, tocar recebida de volta
- Jogador: jogo perigoso sem contato, obstruir goleiro, passe de volta intencional

Cartões

Cartão	Significado	Consequência
 Amarelo	Advertência	Continua em quadra; 2º = expulsão
 Vermelho	Expulsão	Equipe joga com 4 por 2min ou sofrer gol

Faltas Acumulativas

- Contagem separada por tempo de jogo
- Até a 5ª falta: tiro livre direto no local; barreira a 5m
- A partir da **6ª falta**: tiro livre direto da marca de 10m, **sem barreira**; oponentes atrás da linha da bola; goleiro a 5m
- Contagem reinicia no 2º tempo e prorrogação

Princípio da Vantagem: se a equipe que sofreu a falta mantém clara vantagem de posse e lance, o árbitro deixa o jogo continuar.

LEIS 13 A 17 — TIROS LIVRES, PENÁLTI E REINÍCIOS

13 TIROS LIVRES

- **Direto:** pode marcar gol diretamente
- **Indireto:** precisa de segundo toque; sinal: braço erguido até ser tocada
- **6ª falta em diante:** da marca de 10m, sem barreira, batedor escolhe lado

14 PÊNALTI

- Falta punível direta dentro da área de 6m
- Bola na marca de 6m; goleiro na linha de gol, de frente
- Batedor à frente; outros fora da área e atrás da linha da bola

15 TIRO LATERAL

- Bola saiu pela linha lateral — cobrada com os pés no ponto de saída
- Deve ser cobrada em até **4 segundos** — contagem visível
- Oponentes a 3m; não pode marcar gol diretamente

16 ARREMESSO DE META

- Bola saiu pela linha de fundo tocada pelo ataque
- Goleiro coloca em jogo com as mãos, em até **4 segundos**
- Não pode lançar diretamente gol; oponentes fora da área

17 TIRO DE CANTO

- Bola saiu pela linha de fundo tocada pela defesa
- Cobrado com os pés dentro do arco de 25cm, em até **4 segundos**
- Pode marcar gol diretamente; oponentes a 5m

ANEXOS — PROTOCOLO, POSICIONAMENTO E CERTIFICAÇÃO

PROTOCOLO DE SUPORTE DE VÍDEO (VAR)

- Revisão apenas em: gol validado/não, pênalti, cartão vermelho direto, identidade errada
- Decisão de campo só muda se houver prova clara e indiscutível

POSICIONAMENTO DOS ÁRBITROS

- Dois árbitros nas linhas de fundo/laterais, alternando conforme o lance
- Um acompanha a bola; o outro observa o jogo e a área de penáti oposta
- Comunicação constante entre os árbitros e o cronometrista

RESUMO GERAL DO CURSO

Etapa	Conteúdo
Origem	Brasil, 1933, João Lotufo, ACM-SP
Leis	17 Leis Oficiais — CBFS/FIFA 2026
Quadra	25–42m × 16–25m; traves 3m × 2m
Jogo	5 jogadores; 2×20min; 1 tempo técnico
Faltas	Acumulativas; 6ª = tiro livre de 10m sem barreira
4s	lateral, meta, canto, reposse do goleiro
Expulsão	4 jogadores por 2min ou sofrer gol
Certificação	Teórica + Prática → Carteira ADG (válida 1 ano)

"O árbitro de Futsal deve estar sempre próximo ao lance, conhecer cada Lei em detalhe e aplicá-las com imparcialidade, firmeza e calma. A justiça e o respeito se constroem com conhecimento e postura."

Competições

Material elaborado com base nas Leis Oficiais traduzidas e publicadas pela CBFS — Fortaleza/CE, 2026.